**Plan pour la présentation orale**

Problématique : “Qu’avons-nous retenu de cette expérience (d’un point de vue personnel et d’apprentissage) ?”

Temps de parole : 20 minutes

1. Introduction
   1. Présentation de l’équipe (nom & rôles)
   2. Brève présentation du jeu
   3. Énonciation de la problématique et du plan
2. Gestion de projet
   1. D’où nous est venue l’idée du jeu
   2. Nos outils de travail
      * Production
      * Partage de fichiers
      * Organisation
   3. Calendrier prévisionnel
   4. Difficultés rencontrées
3. Conception et programmation
   1. Diagrammes de conception
   2. Implémentation des différentes fonctionnalités
   3. Graphismes  
      <https://www.dafont.com/fr/8-bit-arcade.font> (Lien police)
   4. Documentation
   5. Difficultés rencontrées
4. Démonstration du jeu
5. Conclusion
   1. Résumé de la gestion de projet
   2. Résumé de la conception et de la programmation
   3. Réponse à la problématique (chaque personne = une phrase)